

प्रतिदर्श प्रश्न पत्र 2021-22

कम्प्यूटर

कक्षा-12

समय :- 3 घण्टे 15 मिनट

पूर्णांक :- 60

निर्देश : सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिये-

1. निम्नलिखित प्रश्नों के सही उत्तर दिये गये विकल्पों में से चुनकर दीजिये।

(1×5=5)

क. निम्न में से कौन सा साफ्टवेयर का भाग नहीं हो सकता है?

1. प्रोग्राम      2. निर्देश      3. सीपीयू      4. ऑनलाइन हेल्प

ख. एक प्रोग्राम में कुल तीन कंडीशन है। उसके लिये बनायी जाने वाली निर्णय तालिका में अधिकतम नियमों की संख्या कितनी होगी ?

1. 3                  2. 6                  3. 8                  4. 12

ग. वैब पेज के निर्माण के लिए किस प्रोग्रामिंग भाषा का प्रयोग किया जाता है ?

1. HTML          2. HLL          3. C++          4. वर्ड स्टार

घ. C++ भाषा को किसने विकसित किया था?

1. वारने स्ट्रासट्रप      2. बिल गेट्स  
3. पास्कल              4. इनमे से कोई नहीं

ङ. DBMS का सम्बन्ध निम्नलिखित में से किससे है?

1. डेटा के भंडारण से      2. डेटाबेस से डेटा प्राप्त करने से  
3. डेटाबेस की सुरक्षा से      4. इन सभी से

2. निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर एक शब्द/वाक्य में दीजिए। (1×5=5)

क. प्रोग्राम को परिभाषित कीजिये।

ख. HTML टैग कहां लिखा जाता है?

ग. C++ एक क्लास के अन्दर किन्हे डिक्लेयर किया जा सकता है?

घ. हेडर फाइल का क्या एक्सेटेंशन होता है?

ङ. कम्प्यूटर गेम किस प्रकार का साफ्टवेयर है?

3. निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर दीजिए। (2×5=10)

क. एप्लीकेशन साफ्टवेयर क्या है? एक उदाहरण दीजिए।

ख. कैरेक्टर सैट क्या है? उदाहरण दे।

ग. कॉन्सट्रक्टर क्या होते हैं?

घ. वेस तथा ड्राइव्स क्लास क्या होते हैं?

ड. स्यूडो कोड तकनीक की दो प्रमुख गुणों को लिखिए।

4. निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर दीजिए। (3×5=15)

क. क्लास तथा ऑब्जेक्ट क्या होते हैं?

ख. वेब पेज तथा वेब साइट से आपका क्या तात्पर्य है?

ग. निर्णय तालिका (डिसीजन टेबल) की उपयोगिता का वर्णन कीजिए।

घ. for तथा while लूपों में अन्तर स्पष्ट कीजिए।

ड. गणितीय ऑपरेटर कौन से हैं? उदाहरण द्वारा स्पष्ट कीजिए।

5. निम्नलिखित में से किन्ही पांच प्रश्नों के उत्तर दीजिए। (5×5=25)

क. साफ्टवेयर क्या होते हैं? इनके प्रमुख प्रकारों को उदाहरण सहित स्पष्ट कीजिए।

ख. प्रोसीजर –केन्द्रित–प्रोग्रामिंग तथा आब्जेक्ट–केन्द्रित–प्रोग्रामिंग के प्रमुख अंतरों को लिखिए।

ग. ऐरे क्या है? इनके प्रमुख प्रकार कौन से हैं? किसी ऐरे को किस प्रकार डिक्लेयर व इनिशियलाइज किया जाता है?

घ. वेब पेज में निम्न को कैसे सम्मिलित किया जा सकता है? समझाइये।

1. चित्र 2. बुलेट व संख्या

ड. फ्लोचार्ट क्या है? इनमें से कौन से चिन्ह प्रयुक्त किया जाते हैं? तीन संख्याओं में से बड़ी संख्या ज्ञात करने हेतु एक फ्लो चार्ट बनाइये।

च. एक से दस तक पहाड़ा हेतु C++ में for अथवा while लूप का प्रयोग करते हुए एक प्रोग्राम लिखिए।

छ. डेटा क्या है? डेटाबेस क्या है? हमें डेटाबेस की आवश्यकता क्यों है? रिलेशनल डेटाबेस की विशेषताएं बताइये।

ज. एक क्लास के public, private और protected सदस्यों से आप क्या समझते हैं? इन्हें कौन-कौन एक्सेस करने योग्य होता है?